



# House of Esports

JAARVERSLAG 2022



## VOORWOORD JAARVERSLAG 2022

We kijken als House of Esports terug op een jaar vol groei en ontwikkeling.

De activiteiten van House of Esports zijn te verdelen in welzijn, onderwijs, sport en evenementen.

### WELZIJN

House of Esports heeft meegeschreven in de aanbesteding van Welzijn in Rotterdam. Dit heeft er uiteindelijk in geresulteerd dat we met alle welzijnspartijen in Rotterdam een vorm van samenwerking hebben opgezet dat ook de basis vormt van activiteiten van HoE. Voor Dock, SOL, WMO Radar en Gro-Up werken we in alle wijken van Rotterdam. Zowel jongeren als ouderen programmering veel in huizen van de wijk, sommigen met een eigen Ezone. We hebben nu 40 reguliere programmeringen in de week in welzijn en onderwijs en daarnaast verzorgen we voor deze instellingen ook de vakantieprogrammeringen.

Een speciaal project is VN 80 samen met de kinderfaculteit Pendrecht ondersteund door Verre Bergen waarbij de link Urban Sports en Esports, The New Sports, wordt gemaakt met ook het GameGirls Girls Only project, dat ook op andere locaties wordt uitgevoerd.



Ook de participatie met de Fitfestivals voor ouderen slaat erg aan en in verschillende wijken van Rotterdam zijn deze wekelijks te vinden bij de GameSeniors programmering.



Met BSW Buurt en Speeltuinwerk Rotterdam waar we gamen en buitenspelen proberen te combineren. GamePlay is gestart op de Duimdrop locaties als GameDrop en daarna verder ontwikkeld als GamePlay op speeltuinen



**Stichting House of Esports**

Persoonsdam 139-142  
3071 EE Rotterdam  
info@houseofesports.nl  
www.houseofesports.nl

KvK 71522646 | Bcnk NL12RABO0335683568



# House of Esports

Samen met de Excelsior Foundation runnen we een Ezone in de jongerenhub op het Schuttersveld waarbij we ook het Esports team van Excelsior ondersteunen in de KPN E divisie. Het is tevens een locatie die wordt ingezet voor programmeringen samen met Dock.



Met MDT op zuid, Stichting Mano, Stichting Workshop en Jongeren van de wereld hebben we ook veel activiteiten georganiseerd voor statushouders en Ukrainse vluchtelingen o.a. op cruiseschip de Volendam.

Naast de welzijnsinstellingen in Rotterdam werken we ook samen met Welzijn Scheveningen en zijn in 2022 de eerste pilots gedraaid in Amsterdam die in 2023 een vervolg krijgen en eind 2022 zijn ook de gesprekken met Utrecht opgestart.

Op dit moment zijn we met 20 steden in gesprek om te kijken hoe gamen en gamification ingezet kunnen worden voor maatschappelijke, onderwijskundige en sportieve doelen.

## ONDERWIJS

In 2022 vond er voor de LTU (leertijd uitbreiding) van NPRZ (Nationaal Programma Rotterdam Zuid) een verdieping plaats in ons aanbod Gamen in de Maatschappij ons curriculum van 18 weken waar we naast Gamen ook de digitale schijf van vijf aanleren om balans aan te leren in de activiteiten die je doet. Een verdere thematisering, maar ook het aanbieden van GameSkills (mediawijsheid, digitale geletterdheid, 21st century skills).



### Stichting House of Esports

Persoonsdam 139-142  
3071 EE Rotterdam  
info@houseofesports.nl  
www.houseofesports.nl

KvK 71522646 | Bcnk NL12RABO0335683568



# House of Esports

Dit jaar introduceerden we ook Fruit op je werk waar gratis water en fruit de ingrediënten werden tijdens onze GameTime sessies. Ook het voortgezet onderwijs werd ons speelveld met introductiedagen, (E)sportdagen maar ook workshops in het kader van LOB (loopbaan Oriëntatie begeleiding met nieuwe beroepen) op bij voorbeeld het Montfort College.

Veel opleidingen bezochten onze locaties op het Schuttersveld en de Persoonsdam voor workshops en clinics. Zadkine Startcollege, Willem De Kooning Academie, Hogeschool Zeeland, De Haagse Hogeschool waar we ook meeschreven aan de minor Esports, Gaming en Gamification en op de hoofdlocatie en op de Sportcampus met regelmaat activiteiten organiseerden. Op Zadkine Sport en Bewegen werd de officiële Ezone geopend en ontwikkelden we het keuzedeel “Esports in de wijk”.



Ook het Stanislas College in Rijswijk opende een Ezone en integreert gamen en gamification in hun aanbod. Voor Horizon Schats Zuid Cluster 4 school verzorgden wij lessen geïntegreerd in het onderwijsaanbod met name de GameGym, maar ook tips voor ouders met gamende kinderen.

Met het Techniek College Rotterdam tekenden we een intentieverklaring om intensief en breed een vergaande samenwerking op te zetten.

Bij de start van het schooljaar 2022-2023 verzorgden we een teamdag, een sportdag en een train de trainer programma voor de Saba Comprehensive school in Caribisch Nederland. Hier introduceerden we Becky's House of Esports als een afterschool program met een eigen locatie.

**Stichting House of Esports**

Persoonsdam 139-142  
3071 EE Rotterdam  
info@houseofesports.nl  
www.houseofesports.nl

KvK 71522646 | Bcmk NL12RABO0335683568





## SPORT

Op het gebied van sport zijn we een van de aanbieders van het Sportbedrijf Rotterdam. Naast The mini finals en The Final geven we meer dan 180 (E)sportclinics op basisscholen.



Met diverse bonden onderzoeken we de mogelijkheden om gamification van de sport te introduceren. Met de KNBB hebben we I-Pool opgezet. Interactief poolen. De techniek vergt nog veel aandacht en is gevoelig maar we hebben er wel Tijd voor Krijt aan overgehouden waar we met ouderen Gameseniors aan het bewegen krijgen en sociaal bij elkaar zijn.

De Summergames en Wintergames die geïnitieerd werden door de Cruyff Foundation en de Krajicek Foundation zijn een vervolg op de activiteiten die ontstaan zijn tijdens de pandemie. Dit jaar was er aandacht voor meiden tussen de 12-18. De pilot GameGirls heeft intussen een permanent gevolg gekregen.



Erasmus Esports heeft zijn thuisbasis in de Nieuwe Persoonshal. Esports als sport en recreatief voor studenten van de Erasmus Universiteit onderdeel van Erasmus sport. Wekelijks komen de studenten bij elkaar om te trainen en bij elkaar te zijn. Erasmus Esports is een van de betere teams in Nederland.

Met SEC Oss en Dordt Sport zetten we gamen en gamification in voor een gezonde leefstijl tijdens vakantie en schoolprogrammeringen. Steeds meer gemeentelijke sportbedrijven zagen in 2022 de meerwaarde van gamen als middel om kinderen aan het bewegen te krijgen.

House of Esports heeft in 2022 de rechten verworven van Tennis Esports. Via de VR bril speel je een tenniswedstrijd tegen een willekeurige tegenstander waar ook ter wereld zonder de footprint achter te laten.



## LIVING LAB ROTTERDAM DE VERENIGING VAN DE TOEKOMST

Vanuit het Sportakkoord heeft de gemeente Rotterdam gekozen om gamen en gamification in te zetten als middel om verenigingen toekomstbestendiger te maken. Dit met wisselend succes.

In 2022 hebben we twee grote evenementen georganiseerd samen met Techonomy met veel activiteiten in de wijken de Summer of Esports met o.a. de Heartbeat Games kregen een vervolg met de Winter of Esports waar duizenden jongeren in Rotterdam bereikt werden.

Als onderdeel van Winter of Esports hadden we “Only winners” waar we de productie in de Rotterdam Stage in Ahoy hebben geproduceerd in samenwerking met het Huis van Aspraat.

Een mooi moment was het bezoek van de directeur Sport van VWS Annelies Pleyte en Anneke van Zanen-Nieberg voorzitter Noc\*Nsf aan Rotterdam om de impact te zien van het Living Lab.

Onder het kopje sport hebben we het concept GameSeniors Tijd voor Krijt met de KNBB beschreven



De GameGymWall werd ingezet bij twee handbalverenigingen om te laten zien dat ook topsporttrainingen door gamification op een hoger niveau kunnen komen.

GameBuddies heeft drie pilots gehad waar duidelijk werd dat gamification ook kan helpen om valide en mindervalide sporters bij elkaar te brengen. Gaming is de enige sport waar we het dichtst bij atletische gelijkheid komen. Inclusie is zeker iets dat in 2023 verder uitgewerkt zal worden.



## GAMEEVENTS

Naast alle reguliere programmeringen heeft House of Esports haar mobiele Ezone op veel evenementen ingezet als side event. De Next Gen Games in het Olympisch stadion bracht Urban Sports en Esports bij elkaar.



Bij Baseball Culture in het Neptunus stadion daagde Dwayne Kemp de jonge honkballers uit voor een wedstrijd MLB The Show.

Game & Connect was een concept waar politici en jongeren uit Rotterdam bij elkaar kwamen om te gamen en te discussiëren over topics voor de gemeenteverkiezingen. Gamen verbindt echt en snel.

Voor het Bevrijdingsfestival Drenthe hadden we de VR scholentour met Kijk Anne. Een virtuele rondleiding door het achterhuis van Anne Frank. De impact was groot en kwam echt binnen bij de leerlingen. VR wordt een steeds grotere factor in ons aanbod.

Zowel onder sport als onder Events kunnen we de ITF Wheelchair Tennismasters Oss

En de World Police and Fire Games in Ahoy Rotterdam scharen. Gamen en bewegen op een interactieve manier.

Een prachtig samenwerkingsverband met Stichting Jarige Job heeft geleid tot een pop up store in de Markthal tijdens de Tour de Loer in oktober. In de kerstvakantie is de pop up store in de Markthal nog een keer teruggekomen als onderdeel van Winter of Esports.



Tijdens de Rocket League Fall Major in Ahoy mocht HoE met een aantal jongeren gratis naar dit wereld event in een uitverkocht Ahoy een unieke ervaring voor de kinderen uit de Rotterdamse wijken.

**Stichting House of Esports**

Persoonsdam 139-142  
3071 EE Rotterdam  
info@houseofesports.nl  
www.houseofesports.nl

KvK 71522646 | Bcmk NL12RABO0335683568



## CONGRESSEN EN BEURZEN

House of Esports werd in 2022 regelmatig gevraagd aanwezig te zijn bij congressen en beurzen. Gaming Connect was een thuiswedstrijd. Initiatief van de gemeente Rotterdam tijdens Rotterdam Games Week onderdeel van Dreamhack Rotterdam.

EEG is een jaarlijks terugkerend congres van het kenniscentrum Sport en bewegen dat Esports, gamen en gamification als zevende pilaar binnen hun organisatie. HoE heeft tot nu toe bij elke editie een rol gespeeld met een van haar producten.

Breda Game City was een Initiatief van de gemeente Breda om met name gamebedrijven aan zich te binden.

Op de VR Days in de Doelen was HoE de partner van de Playground die met name de scholieren en inwoners van Rotterdam op de hoogte te brengen van immersive technology met name VR.

De Nationale sportvakbeurs in Gorinchem is ook jaarlijks een platform waar we laten zien dat gaming en gamification en met name Esports een onderdeel is van het sportlandschap van Nederland.

## PERSONEEL

In 2022 is HoE gegroeid naar 12 mensen vast personeel, 10 stagiaires en een oproep pool van 10 mensen. Naast de regelmatige train de trainerdagen zorgen de inspiratiedagen voor verdieping en innovatie.





## NIEUWE CONCEPTEN

Er zijn weer een aantal nieuwe concepten ontwikkeld in 2022. GameGirls gericht op de kwetsbare groep meisjes tussen de 12-18. GameTech met Gamecraft waarbij we met Minecraft verschillende thema's bereiken zoals de Watersnood in 1953. Maar ook onze VR Experience met Kijk Anne gebaseerd op het Achterhuis.

Steeds meer worden onze Ezones ingezet bij grote sportevenementen als side event. Deze zijn mobiel maar ook hebben we een aantal Ezones in huizen van de wijk gerealiseerd en op scholen.

Grote investeringen zijn gedaan in auto's en hardware materialen zodat we per dag tot 5 programmeringen aankunnen zowel op eigen locaties als extern.

Dus naast het gamen proberen we intrensiiek een gedragsverandering bij jongeren te verwezenlijken.

## BLIK OP 2023

Veel zaken die in 2023 nu gerealiseerd worden hebben de start in 2022 gehad

We kijken uit naar weer een groei en doorontwikkeling in 2023 waar we weer een professionaliseringslag zullen maken binnen de organisatie en het concept uit zullen rollen naar de 4 grote steden.

Were in for the better game.

Wim Noordzij

Voorzitter