



## **Voorwoord Jaarverslag 2021**

12 juni 2019 opende House of Esports haar deuren in de Nieuwe Persoonsdal aan de Persoonsdam in Feijenoord. We hadden een visie en een droom om met esports en gamen het verschil te maken voor kinderen in de wijk Feijenoord om hun dromen waar te maken.

Twee jaar daarvoor waren we begonnen in de Gaskoepels aan het Mallegat als Esports House 010 met Gamers First met drie competities en live uitzendingen van de Dutch College League op Fox. We kozen in 2019 voor ons oorspronkelijke doel “de stigma’s en vooroordelen over gaming weg te nemen en de positieve kant van gamen, de maatschappelijke impact van gamen en gamification te belichten”.

Met behulp van de gemeente Rotterdam en living Lab en de steun van Sportbedrijf Rotterdam, Rotterdam sportsupport en Humanitas kregen we de kans om ons te bewijzen. Nieuwe Concepten werden ontwikkeld Gamen in de Maatschappij met een curriculum van 18 weken, GameTime, GameGym, GameBuddies, GameSeniors, VR Experience, Gaming Works, GameEvents, Minecraft, Droneracing te veel om op te noemen. Zowel in Rotterdam als Den Haag op structurele basis en vele andere steden op evenementen basis.

Met locaties op Saba Caribisch Nederland en het Schuttersveld met de Excelsior Foundation maar ook E Zones bij het Zadkine en in Huis van de wijk bij Dock hebben we nu 5 locaties waar onze programmering draait. Met alle welzijnsorganisaties is er nu een samenwerking door heel Rotterdam en andere steden zullen in 2022 ook kennis maken met House of Esports op structurele basis. drie jaar geleden met zijn tweeën begonnen en nu lopen er 30 man rond op onze locaties en bij onze activiteiten. 2021 was voor ons een cruciaal jaar waarbij een grote professionaliseringslag gemaakt moest worden. Dennis van Meel trad toe tot het MT en de organisatie groeide van 3 mensen in vaste dienst naar 8 naast de stagiaires en oproepkrachten en zzp ers die ingehuurd werden.

Er vond een verschuiving plaats in onze keuzes en vanuit sport waren we in 2020 meer in onderwijs gestapt en 2021 kenmerkt zich dat de focus ging liggen op Welzijn. We schreven mee in de stedelijke aanbesteding en de maatschappelijke impact en de sociale vaardigheden naast de cognitieve vaardigheden werd een speerpunt in onze aanpak. Vooral het project GameSeniors dat wij starten op onze Ezone in het huis van de wijk Oud Charlois samen met Dock was een onmiddellijke hit. Zowel bij de deelnemers als bij de subsidiërende instanties.

Opvallend was dat ondank Corona juist ons aanbod door kon gaan en zelfs uitgebreid werd met name door de extra middelen vanuit de overheid die we via de Johan Cruijff Foundation en de Krajicek Foundation konden ontvangen. Ons GameGym programma werd met een aantal Real life titels uitgebreid en ook onze buitenactiviteiten groeiden exponentieel.

We kijken met vertrouwen uit naar een verdere uitbouw in 2022 en het vasthouden van kwaliteit en inhoud. We worden veel gekopieerd maar door constante innovatie en verdieping blijven we een leidende partij in de sector gaming en gamification.

Wim Noordzij  
CEO/Eindbaas  
House of Esports

---



## Ouderjaarseditie online FIFA Toernooi

Samen met DOCK en TOS zijn we dit jaar gamend het nieuwe jaar in gegaan. Voor de Rotterdamse jongeren werd er op oudjaarsavond een online FIFA toernooi georganiseerd. Samen met Esports Nederland konden wij de Rotterdamse jongeren vermaak bieden tijdens deze aparte jaarovergang. Met 65 aanmeldingen en 30 deelnemers zijn de winnaars naar huis gegaan met mooie waardebonnen om hun gamecollectie aan te vullen. Een mooi succes wat we in de toekomst vaker aan kunnen gaan bieden!



## Noodopvang in Coronatijd

Ruim een jaar speelt House of Esports een belangrijke rol in de leertijd uitbreiding voor basisscholen, in onder andere de wijk Feijenoord, met ons programma Gamen in de Maatschappij. Nu de 2de lockdown in een korte tijd plaatsvindt hebben wij besloten, in overleg met Stichting Humanitas en de Agnesschool, onze deuren voor groepen open te stellen. In de ochtend krijgen de kinderen les op school en verspreidt over de middag kunnen verschillende groepen bij ons terecht.



## Digitale geletterdheid

House of Esports en digitale geletterdheid als verlengstuk van GameSkills. Digitale geletterdheid omvat alle vaardigheden die je nodig hebt om je in de digitale samenleving staande te houden en jezelf te ontwikkelen. Van informatievaardigheden tot je veilig kunnen bewegen op internet, van programmeren tot mediawijsheid en ict-basisvaardigheden. In 2021 biedt House of Esports een op maat gemaakt programma aan voor basisschool kinderen, jonge ouders en 60-plus ouderen.



## Winter of Esports: Lock down edition Rotterdam

In de nasleep van de coronamaatregelen in december vorig jaar werd het draagvlak om iets te organiseren voor jongeren in de vakantieperiode groter. Door snel tetschakelen met onze partners en Gemeente Rotterdam, maakten wij het mogelijk om verschillende buitenactiviteiten in Rotterdam plaats te laten vinden. Gamen en bewegen is altijd ons speerpunt. Met onze GameGym activiteiten lieten wij de jeugd, coronaproof, deelnemen aan Archery Tag, Real Life Mario Kart en werden de voetbalvaardigheden getest tijdens de FIFA Skill games. In samenwerking met TOS en DOCK werden de activiteiten in het Sportplaza Zuiderpark en Delfshaven georganiseerd.



Only Winners in Rotterdam is een initiatief van Het Huis van Asporaat in samenwerking met House of Esports en Arch management. Waarbij in deze lock down edition een online voorronde is gehouden, waarbij Rotterdamse jongeren uit de vier gebieden zich konden plaatsen voor de grote finale in de Schiecentrale. Deze finale was een opname waarin ze gekoppeld werden aan bekende Nederlanders, zoals Keizer, Rarko en nog veel meer. Na een spannende finale ronde die live te zien was. Is de winnaar met de titel Winner of Rotterdam naar huis gegaan, inclusief een Playstation5 en een tv scherm. Met een bereik van 75 jongeren en een billboard campagne in de stad was dit een heel speciaal en geslaagd event.



## Samenwerking Welzijn Scheveningen

In de buurtcentra van welzijnsorganisatie Welzijn Scheveningen verzorgde House of Esports gedurende de kerstvakantie, de programmering voor de lokale jeugd. Met succes vonden wij een manier om in het stadsdeel van Den Haag een plek te vinden waar jongeren op een veilige wijze konden gamen en bijeenkomen. Met VR, GameTime en F1 simulatoren werd de jeugd blij verast tijdens de vakantie.



## GameEvents in Den Haag

In samenwerking met DB evenementen werd de winterprogrammering verzorgd voor de jeugd van Den Haag. Op het parkeerterrein van tuincentrum Ockenburgh werd een terrein omgebouwd tot en ware Esports Experience! Drie weken lang vonden ouders een plek om de jeugd te laten ontsnappen uit de dagelijkse sleur die Corona heet. Met succes bereikte wij ruim 750 kinderen. Van buiten bewegen in een Real Life Mario Kart baan tot aan je ogen uitkijken in en Virtual Reality omgeving, niets werd aan de verbeelding overgelaten.



---

## House of Esports en de media

Ook de media pakken de activiteiten van House of Esports met hun partners goed op. De winteractiviteiten samen met DB evenementen in Den Haag ontvingen RTV West. Er stonden leuke artikelen in de Posthoorn en Haag Magazine.

De activiteiten in het kader van de Winter of Esports met Thuis op Straat op Sportplaza Zuiderpark en Delfshaven werden opgepikt door RTL en de lokale Rotterdamse media.

Met de introductie van de I-Pool tafel met de KNBB werd een reportage gemaakt door RTV Rijnmond, maar ook Langs de Lijn kwam langs en er verscheen een mooi artikel in het Parool en verschillende vakbladen.

RTV Rijnmond maakte ook een mooie reportage van Only Winners in Rotterdam, een initiatief van Huis van Asporaat, Arch entertainment en House of Esports.

Het AD besteed ook regelmatig een artikel aan de evenementen van House of Esports, gaming en esports in het algemeen. Kenniscentrum Sport en bewegen heeft een ebook uitgegeven waar House of Esports in terugkomt, zeker de moeite waard om te downloaden.





## Schrijf je in: Online jaarcongres Gamen & Bewegen op 9 maart

Gaming is niet meer weg te denken uit de lifestyle van de jongste generatie. Hoewel bij sommige volwassenen de negatieve associatie overheerst, biedt gaming juist veel kansen en mogelijkheden. Het is hét instrument waarmee we kinderen en jongeren kunnen bereiken en zelfs tot bewegen kunnen aanzetten.

***Hoor tijdens het Online Jaarcongres Gamen en Bewegen wat gaming kan betekenen voor jou, in je gemeente, je buurt, op je school of binnen je vereniging.***

In dit unieke congres bespreken direct betrokkenen succesvolle interventies en je hoort zo alles over de rol van de diverse betrokken partijen en hun ervaringen. Voorzitter Wim Noordzij House of Esports gaat in gesprek met vertegenwoordigers vanuit gemeente, onderwijs, maatschappelijke instanties én commerciële initiatieven en laat zien hoeveel er kan!

***Al meer dan 100 buurtwerkers, buurtsportcoaches, docenten, welzijnswerkers en beleidsmedewerkers schreven zich in! Ben jij er ook online bij?***

Je wordt in twee uur bijgepraat over kansen en mogelijkheden en je krijgt veel inspiratie. Niet alleen via de genoemde gesprekken met experts maar ook door geslaagde voorbeelden uit de praktijk en diverse video's.

---

## De Drone Cup

Nieuw partnership tussen House of Esports en Future Mindz. De Drone Cup zal binnen het aanbod een rol gaan krijgen in het nieuwe curriculum GameSkills. Dit nieuwe programma is gebaseerd op digitale geletterdheid en techniek. Dit past binnen de trend van gamification en ons lesaanbod. Onze docenten hebben recent een training drones en techniek gevolgd, volgens het design thinking model. Basisscholen kunnen dit lesaanbod integreren in hun bestaande lesmodule of als leertijduitbreiding.



## Online toernooien

House of esports en Esports Nederland zijn een samenwerking aangegaan om landelijke online toernooien te organiseren. De corona-crisis en de invoering van de avondklok heeft in het land voor de nodige problemen gezorgd. Om de jongeren op een leuke en eigentijdse manier met elkaar in contact te laten komen zijn er landelijke esports competities in het leven geroepen. Onder de namen Beat the clock en Esports All Stars zijn we met gemeentes en welzijnsorganisaties aan de slag gegaan. Met nu al meer dan 1000 deelnemers, het bereik op de socials en nieuwsbladen kunnen we dit tot een groot succes bestempelen.



## Klupp Sportswear kledingpartner House of Esports

Klupp Sportswear stapt in Esports met hun nieuwe gaming line E-Klupp. House of Esports is de samenwerking aangegaan om samen met E-Klupp een eigen lijn te gaan ontwikkelen voor gamers. Op Sportplaza Zuiderpark in Rotterdam werd de samenwerking bekrachtigd tijdens de Wintergames waar House of Esports samen met Thuis op Straat Real Life Games combineert met activiteiten op de game-consoles.



## Activiteiten Krajicek Foundation met TOS in voorjaarsvakantie

Voor Thuis op Straat in samenwerking met de Richard Krajicek Foundation, voorziet House of Esports ook in de voorjaarsvakantie de programmering voor de jeugd. Op Sportplaza Lloyd Multiplein en Sportplaza Zuiderpark in Rotterdam verzorgden wij onder de naam WinterGames vijf dagen lang een fantastische beleving. De locaties werden ingericht met FIFA Skill Games, Archery Tag, VR en GameTime.



---

### De Schiecentrale

Woensdag 3 maart openen we de deuren van House of Esports Schiecentrale in de Stroomkamer. De Schiecentrale zal de evenementlocatie worden, waar naast de maatschappelijke activiteiten voor jongeren in de wijk en omliggende scholen, ook losse evenementen plaats zullen vinden. In samenwerking met Schiecentrale Events zullen we ook activiteiten organiseren voor bedrijven, overheden en individuele bezoekers en/of groepen.

De Schiecentrale past qua look and feel uitstekend bij gaming en is een ideale venue voor esports en gamen. Plannen worden nu ontwikkeld om zodra het weer mogelijk is vol uit te pakken. Naast onze succesvolle online activiteiten willen we ook offline weer zorgen voor leuke dingen voor jongeren. Waar ze elkaar kunnen ontmoeten en plezier met elkaar kunnen maken. Met behulp van Speedseats, onze game chairs & tables partner, wordt het een echte game-omgeving voor jong en oud. Snel zullen er meer locaties bijkomen in andere delen van de stad, maar ook in andere steden. Daarnaast zijn wij druk bezig met het vernieuwen van onze producten.



## Esports showcase Oss

House Of Esports verzorgde wederom voor het Sport Expertise Centrum in Oss de programmering op 18 februari. Hier maakte wij nog maar weer eens duidelijk wat met gamen en bewegen gedaan kan worden. Het evenement betekende tevens de lancering van ons nieuwste GameGym product: Real life Mario party. Een samenloop van fysieke minigames waarbij men nooit stil zit. De reacties waren (tussen het hijgen door) laaiend enthousiast. Daarnaast kon men verdwalen in Virtual Reality met onze VR experience en werd de sportiviteit getest tijdens de FIFA skill games.



---

## Nieuwe lichting studenten

De afgelopen periode stond bij House of Esports tevens in het teken van afscheid nemen en verwelkomen. Waar er een groot deel van onze studenten hun stageperiode afronden in januari, is er weer een grote groep aangesloten vanaf februari. Er zijn mooie projecten en opdrachten voltooid en afgeleverd. Door de snelle ontwikkeling van esports en de groei van onze organisatie is er voor de nieuwe stagiaires veel te doen en te ontwikkelen. De studenten zijn afkomstig van 7 verschillende opleidingen die elkaar versterken.

---





## Dock Charlois

Van april tot en met september gaan House of Esports en Dock Charlois een samenwerking aan om jongeren zowel binnen als buiten een zinvolle vrijetijdsbesteding te geven. Elke dinsdag en vrijdag zal er GameTime plaatsvinden voor twee verschillende groepen. De eerste editie zal vrijdag de 14 april plaats vinden . Ook zal er een GameGymWall geplaatst worden om onder andere game- en beweeg-activiteiten voor ouderen aan te bieden naast de andere doelgroepen. Tijdens deze pilotperiode wordt gelijk gekeken hoe het aanbod verbreed kan worden met Gamen in de Maatschappij voor scholen en een vakantieaanbod in de mei- en zomer-vakantie met de GameGym activiteiten. Ook onze VR brillen zullen ingezet worden. We kijken uit naar een succesvolle samenwerking met Dock in Rotterdam en daarbuiten.



## GameDrop

Buurt- en Speeltuinwerk Rotterdam en House of Esports starten de pilot GameDrop. Deze pilot duurt een half jaar. In deze periode willen Buurt- en Speeltuinwerk Rotterdam en House of Esports onderzoeken hoe esports het kinderwerk op de Rotterdamse pleinen op een veilige, verantwoorde manier kan versterken. Op 6 april ondertekenden Annemarie de Knecht, directeur Buurt- en Speeltuinwerk Rotterdam, en Wim Noordzij, directeur House of Esports, een convenant dat de samenwerking bekrachtigd. De eerste GameDrop vindt plaats op 21 april van 15:00 - 17:00 uur in de Duimdrop op het Afrikaanderplein.



## Online Jaarcongres Gamen en bewegen

Het was 9 maart een boeiende middag tijdens het Online Jaarcongres Gamen en bewegen, sport, cultuur en welzijn op lokaal niveau. We zijn blij met de hoge virtuele opkomst. Met meer dan 150 deelnemers kijken we terug op interessante gesprekken. We hopen je inspiratie te hebben gegeven om (verder) met gaming en esports aan de slag te gaan. Heb je daarbij inhoudelijke vragen of hulp nodig, dan verwijzen we je graag naar House of Esports (Wim Noordzij en Nolan Noordzij).

We danken onze partners Sportsupport, Sportbedrijf Rotterdam, Living Lab Rotterdam, Humanitas, Vereniging Sport en Gemeenten, Kenniscentrum Sport en bewegen, De Feijenoordse middenstip, de Agnes school, Albeda Thorbecke VO, Grafisch Lyceum Rotterdam, mCon Esports en H2O Esports Campus als sprekers. We maken voor het delen van materiaal gebruik van een online omgeving. Wil je dit terugzien neem met ons contact op voor het wachtwoord. De video's die zijn getoond zijn hier ook te vinden. De opname van het gehele congres is tot 1 mei beschikbaar en daarna vervalt de toegang tot de online omgeving.

Intussen hebben wij nagedacht over een vervolg van het congres. Gezien de vele reacties met name ook uit het onderwijs zal dat in september/oktober zijn met het thema Gamen en Onderwijs. Hier zullen alle initiatieven die nu al plaats vinden in basis-, voortgezet-, middelbaar- en hogerberoeps-onderwijs getoond en toegelicht worden. Natuurlijk brengen we je op de hoogte als er een concreet programma is. Voor meer informatie of om aan te geven dat jullie als spreker deel willen nemen kan je ook contact opnemen met Kim van der Haar van Arko Sports Media.



## Start LTU uren

De basisscholen zijn weer open en dit heeft geleid tot de start van de leertijd uitbreiding (= LTU) in maart. Rekening houdend met de richtlijnen en in goed overleg met onze samenwerkingspartners Stichting Humanitas en You Talent in de wijk Feijenoord en Hillesluis kunnen de kinderen weer aan de slag met Gamen in de Maatschappij en de GameGym. In dit blok krijgt elk kind ook zijn eigen werkboekje uitgereikt, om de lessen te kunnen volgen. Wij zijn zeer blij dat we de kinderen eindelijk weer mogen ontvangen.



## GameBuddies

Inclusiviteit is een belangrijk thema. In deze onzekere tijd nemen de problemen alleen maar toe onder jongeren en al helemaal degene met een vorm van beperking. House of Esports heeft samen met Rotterdam Sportsupport en Rotterdam MEE de handen ineengeslagen om voor deze doelgroep een project op te richten, genaamd GameBuddies. Een project waarbij we jongeren met of zonder een beperking in een veilige omgeving samen laten komen en sporten. We starten het project met een corona editie online. We organiseren voor jongeren via het online platform een competitie in de maand april. Bij succes hopen we, wanneer de maatregelen het toelaten, ook een fysieke editie te mogen organiseren waarin sporten en gamen samen komen.



**GAME BUDDIES**

VRIJDAG 16, 23 & 30 APRIL  
WARMING UP 18.00 - 19.00  
SPELEN 19.00 - 21.00

Geef je gratis op via  
<https://esportsnederland.nl/home>

Heb je geen console, geen probleem die regelen wij!

Logo's: House of Esports, Rotterdam Sportsupport, MEE Rotterdam Rijnmond

## Winterkaravaan Goerree-Overflakkee

De winterkaravaan was een schot in de roos! Afgelopen weken was de Winterkaravaan bij 4 voetbalverenigingen op Flakkee actief. Tijdens deze dagen heeft House of Esports een programma verzorgd in samenwerking met sportteam Goerree-Overflakkee en stichting ZIJN met onder andere VR, real life Fortnite en bubbel voetbal. Wethouder Berend Jan Bruggeman is langs geweest bij een van de activiteiten en heeft kunnen zien dat het een groot succes was! We streven naar structureel aanbod en hopen ook hier het verschil te kunnen maken.



## Lespakket Gamen in de Maatschappij

Gamen in de Maatschappij is de naam van een nieuw lespakket dat de basis van gamen en esports combineert met het aanleren van een gezonde leefstijl. Nu gamen niet meer is weg te denken uit de samenleving is het tijd om kinderen een goede balans te leren houden tussen gamen en de andere bezigheden. Het lespakket zet in op verantwoord en gezond gamen en werken aan de 21e century skills. Gamen in de Maatschappij is er voor het basisonderwijs (groep 6,7,8) en de BSO. Daarnaast is het een leuke oplossing voor de verlengde schooldag, sport- en spel dagen, themadagen of -weken. Bent u geïnteresseerd? Stuur een email naar [onerwijs@housofesports.nl](mailto:onerwijs@housofesports.nl) en wij nemen contact met u op.



---

## Sportclinics op basisscholen

In samenwerking met Sportbedrijf Rotterdam organiseert House of Esports sportclinics op 12 basisscholen in het resterende schooljaar. Deze sportclinics bestaan uit verschillende GameTime en GameGym activiteiten. Totaal hebben zich dit schooljaar 28 basisscholen ingeschreven op de activiteiten van House of Esports.





## Terugblik op een succesvolle periode

De afgelopen periode was een tijd van groei en verdere ontwikkeling van House of Esports. We groeiden met vaste activiteiten op vier locaties waaronder welzijnsorganisatie Dock. Met nog vier nieuwe locaties in de planning is het nu al een succes. In het begin vormden de leertijduitbreidingsuren (LTU) van sport, cultuur en onderwijsclub Feijenoord van Humanitas onze belangrijkste activiteit. Inmiddels is ook GameTime voor kinderen in de oudere leeftijdsgroepen uitgebreid naar meer locaties en helpen we daarmee meer kinderen om samen te gamen en hun talenten te ontdekken.



De schoolclinics van Sportbedrijf Rotterdam vonden op meer dan twintig scholen plaats. Ook mochten we een groot aantal scholen, waaronder Hogeschool Zeeland en Thorbecke VO Rotterdam, ontvangen op onze nieuwe locatie in de Schiecentrale en organiseerden we sportdagen en themaweeken op scholen zoals het MR. Schats Instituut op Zuid en De Nobelaer in Oude Tonge. We hadden veel pleinprogrammeringen met diverse partners in de wijken en ook bij sport en speeltuin verenigingen zoals bij Atomium 61 samen met 'Vreewijk daagt je uit' en speeltuin de Feijenoordse Middenstip.

De vertrouwde onderdelen in onze programmering zoals de GameGym, GameTime en Gamen in de Maatschappij hebben we uitgebreid met nieuwe en innovatieve spelelementen en onderdelen zoals: GameStudio, waarbij kinderen leren programmeren; DroneRacing; VR Experience; GameSkills; FifaSkills; GameGymWall en Real Life Games zoals Fortnite..

## Buitenspelen en gamen, een tegenstelling of toch niet..?

Vaak lijkt gamen de plaats in te nemen van het buitenspelen, dit draagt bij aan een negatief beeld van gamen. Maar het kan elkaar juist versterken. House of Esports verplaatst zich in de belevingswereld van kinderen en daagt ze uit met Real Life games. Tijdens de periode van Corona, waarin er buitenshuis minder beperkingen waren dan binnen, hebben we samen met BSW (Buurt en Speeltuin Werk Rotterdam) een groot en innovatief buitenspeelconcept ontwikkeld: "Onlife". Onlife is het kinderwerk van de toekomst, speciaal voor kinderen in de leeftijd van 2 tot 8 jaar. Online en offline gaan elkaar vinden in de buitenlucht en dit leidt tot gamification van de speeltuinen en pleinen. Deze nieuwe spelvormen leren de kinderen meer zelfvertrouwen te hebben, beter samen te spelen, om te gaan met winst en verlies en bovenal plezier te maken. We promoten de positieve kant van gamen en de dingen die je kan leren van gamen en bieden dit aan in de buitenlucht met veel beweging. Dit initiatief hebben we ingediend bij CityLab010.



## Zomertalent 010: ontdek al jouw talenten!

De programmering is ingericht om kinderen te laten ontdekken waar hun talenten liggen. In de zomer van 2021 is House of Esports officieel partner van Zomertalent 010. Gedurende de periode van twee weken in de zomervakantie verzorgt House of Esports de dagprogrammering voor kinderen uit groep 6, 7 en 8 en bieden wij met Gamers in de Maatschappij, de GameGym en VR Experience een perfecte aansluiting op de doelstellingen van Zomertalent 010.



## Samenwerking met Stichting Dock van start

Met GameTime bieden wij gamers een plek om samen te komen en hun favoriete games te spelen. De afgelopen periode is hard gewerkt aan de inrichting van de Dock locaties met GameTime in Rotterdam. In de wijken Oud-Charlois, Kralingen-Crooswijk en Hoogvliet-Rotterdam is onze programmering van start gegaan. De focus ligt op gamen, waar het gedachtengoed van House of Esports, de digitale schijf van vijf en de gedragsregels een belangrijke rol spelen in het gezamenlijk gamen. In Schiebroek-Hilgersberg introduceert House of Esports vanaf september, met de GameGymWall, een speciale programmering voor ouderen.



## Summer of Esports Rotterdam

Deze zomer staat in het teken van de tweede editie van de Summer of Esports. De gemeente Rotterdam was enthousiast over de eerste editie en wil weer laten zien wat er allemaal met gaming en esports mogelijk is. Het programma is opgeknipt in twee elementen de 'icon events' en een wijkprogrammering. House of Esports is compleet verantwoordelijk voor een brede dekking in de stad met onder andere activiteiten zoals drone vliegen, GameGym en GameTime. De hele zomer lang dompelen we de stad weer onder in gaming!



---

## Summer Games

Het doel van de Summer Games is om met extra sport- en spelactiviteiten jongeren in beweging te brengen. Vanuit onze rol als combinatiefunctionaris Esports voor de gemeente Rotterdam heeft House of Esports met de Summer games in de voorjaarsvakantie en de maand juni op verschillende pleinen activiteiten verzorgd. Dit deden wij met onze Real Life Archery tag, Mario Kart en VR Experience. De activiteiten zijn een groot succes en wij hebben op een laagdrempelige wijze meer dan 500 jongeren weten te bereiken in verschillende wijken in Rotterdam. Ook tijdens de aankomende zomervakantie staan wij op verschillende pleinen, speeltuinen en Cruyff/ Krajicek courts om de lokale programmering te verzorgen. De Summer Games is een initiatief opgezet door de Richard Krajicek Foundation, Sociaal Werk Nederland en de Johan Cruyff Foundation en is een vervolg op de succesvolle Winter Games. streven naar structureel aanbod en hopen ook hier het verschil te kunnen maken.



---

## Gamen met BN'ers in huizen van de wijk

Na de eerste lockdown editie van 'Winners only' was een nieuw concept geboren. Een mooi initiatief waarbij jongeren online en offline konden gamen samen met bekende Nederlanders. Deze keer hebben wij een fysieke editie neergezet in verschillende huizen van de wijk in Rotterdam Noord, Zuid, Oost en West. Elke middag trapte een bekende Nederlander af met een motivational, hier zagen we ondermeer Rarko en de jongens van Broederliefde. Iedereen kon vragen stellen en zijn of haar verhaal delen net zoals de BN'ers dat deden. Daarna speelden ze een gaming toernooi, met verschillende games waaronder Fortnite, Fifa en Just Dance.



## Samenwerking en programmering Welzijn Scheveningen

In maart van dit jaar zijn House of Esports en stichting Welzijn Scheveningen in Den Haag een samenwerking gestart voor de duur van twee jaar. Het doel is om de jongeren in de omgeving Duindorp en Scheveningen te bereiken met onze GameTime en GameGym programmering. Twee keer per week verzorgt House of Esports de activiteiten in de lokale jongerencentra. Voor de jeugd bieden wij verschillende indoor gametoernooien en deze zomer zijn wij ook te vinden op de buitenterreinen met onze GameGym programmeringen. Zo levert House of Esports ook in Den Haag een mooie bijdrage op het gebied van gamen en bewegen voor jongeren.



---

## Pendrecht Urban, de multi sportvereniging

House of Esports maakt deel uit van de eerste urban Multi sportvereniging van Rotterdam. Iedere woensdag en zondag sinds 19 mei en tot en met 29 augustus 2021 maken jongeren van 11 jaar en ouder op het oude korfbalveld van Unicum kennis met diverse street culture disciplines zoals 3x3 Basketball, Breakdance, Beatbox en esports. Een mooi voorbeeld waar wij esports integreren in een nieuwe bewegingsvorm binnen een vereniging.





## ThemawEEK basisschool De Nobelaer

Als je sport en spel aanbiedt in de belevingswereld van kinderen en je ze een unieke ervaring geeft, halen kinderen meer uit zichzelf en neemt de intrinsieke motivatie om zichzelf te verbeteren toe. Gamen is voor kinderen een steeds belangrijker element in het leven. Ze leren veel cognitieve vaardigheden door te gamen maar verbeteren ook de concentratie en het doorzettingsvermogen. Niet in de laatste plaats helpt gamen om zelfvertrouwen en sociale vaardigheden te verbeteren. Maandag 5 tot en met vrijdag 9 juli stond op basisschool De Nobelaer volledig in het teken van het Thema Gamen en Esports. Wij mochten de programmering verzorgen op basis van onze digitale schijf van vijf en leerden de kinderen hoe je balans houdt tussen de elementen Studie, Sport, Welzijn, Gezondheid en Gamen.



### Programmeren en bewegen

Op maandag begon de kennismaking met esports in alle klassen. De kleuterklassen kregen programmeerles met de Bee-Bot Robots en daarnaast het maken van een "Mario"-pet en het spel Mario Games. Groep 3 kreeg de GameGym gymnastiekles en maakte zijn eigen MarioKart Circuit. Vanaf groep 4 kreeg iedereen een VR Experience met de VR in Class brillen.

Woensdag stond in het teken van Gamen in de Maatschappij. Hier kregen de kinderen de digitale schijf van vijf uitgelegd en een speciale les over Slaap en waarom slapen zo belangrijk is. Met tips hoe je door goed te slapen ook een goede esporter wordt. Slaap is slechts een van de achttien lessen uit het curriculum Gamen in de Maatschappij.

In de verschillende hogere groepen gingen we aan de slag met Nintendo Studio, een prachtig spel waarmee kinderen hun eigen games leren programmeren. De GameGym activiteiten, waardoor de leerlingen volop konden bewegen, boden een welkome afwisseling. Tijdens GameTime speelden ze in de klas games zoals Mario Kart, Smash Brothers Melee en Fifa 21, waarbij we de focus legden op samenwerking, omgaan met falen en gedrag. Op vrijdag was het vooral veel plezier maken. Fun Games met de interactieve GameGymWall voor alle klassen en de Real-Life versies van alle games en met behulp van de ouderraad eindigde MarioParty met een disco, lekker eten en een grote schuimparty.

John Damen, directeur van de Nobelaer kijkt terug op een zeer geslaagde themawEEK. "We gaan zeker kijken hoe we gamification kunnen integreren in ons onderwijsaanbod. We zien nu al mooie resultaten en vooral veel plezier bij de kinderen. Ze hebben dit jaar niet veel leuks gehad dus waren we blij ze zo'n leuke week te kunnen bieden."

---



## Esporter For A Day

Naast onze toffe activiteiten in Rotterdam vanuit House of Esports zijn er in augustus ook twee evenementen in dé hoofdstad van sport en gaming!



Zo staan er op 13 augustus om 19:00 drie FIFA-toernooien op het programma! Op deze avond kan jij kiezen of je Sparta Rotterdam, Feyenoord of Excelsior wilt vertegenwoordigen op de Playstation. Weet jij bij de beste 10 te eindigen van jouw club? Dan kwalificeer je je direct voor Esporter For A Day op 20 augustus in De Kuip, Het Kasteel of Van Donge & De Roo Stadion. Tijdens deze dag worden de stadions omgetoverd tot hét FIFA esports Walhalla van Rotterdam! Samen met een vriend(in) mag jij naar de club om een unieke dag te beleven met media-training, FIFA-les en real-life skills games.

De 3 beste duo's per club gaan na dit ochtendprogramma per spelersbus naar de finalelocatie: de 10e verdieping van de Maassilo! Hier vindt de ultieme finale plaats tussen Sparta, Excelsior en Rotterdam. De dag wordt inhoudelijk helemaal begeleid door topcoaches en FIFA-esporters.

Dit mag je niet missen! Schrijf je nu in voor de kwalificatie op 13 augustus van jouw favoriete team en wie weet zien we jou samen met een vriend(in) op 20 augustus in Rotterdam.

---



# House of Esports

## Zomertalent 010

Een mooie programmering in samenwerking met SOL deze zomer. Een programmering op maat die is ingericht om kinderen te laten ontdekken waar hun talenten liggen. Gedurende de periode van twee weken in de zomervakantie verzorgde House of Esports in stadsdelen van Rotterdam de dagprogrammering voor kinderen uit groep 6, 7 en 8. In de wijken Feijenoord, Charlois en Kralingen Crooswijk boden wij met Gamen in de Maatschappij, GameTime, GameGym en VR Experience een perfecte aansluiting op de doelstellingen van Zomertalent 010 en mochten wij in deze tijd ruim 400 deelnemers een mooie ervaring bieden.



## Summer of Esports

Na een succesvolle eerste editie van de Summer of Esports besloot de gemeente Rotterdam een tweede editie te organiseren. Deze editie bestond uit twee bijzondere evenementen genaamd “Esporter for a Day” en “City Gaming House”. House of Esports was bij beide events verantwoordelijk voor de aankleding, hardware en gamebegeleiding. Het grootste gedeelte van de activiteiten van de Summer of Esports vallen onder het wijken programma.

Een mooi divers aanbod van games dat samen met verschillende partners in de stad tot leven is gekomen. Met in totaal negentig verschillende activiteiten en meer dan 3000 unieke bezoekers verdeeld over de vakantieperiode kijken we terug op een zeer geslaagde editie. Een editie waarbij de kinderen en jongeren hebben kunnen gamen zowel online als offline, en bijzondere real life varianten van hun favoriete games hebben kunnen spelen, zoals FIFA en Fortnite en door de GameGymWall en VR brillen de digitalisering en gamificatie hebben ervaren. Wij verheugen ons op nieuwe edities van dit bijzondere evenement.

In onderstaande video een korte terugblik van Nolan Noordzij op onze bijdrage aan de Summer of Esports.



---

## GameTime

We kijken terug op de Summer of Esports, met ons programma GameTime als een van de favorieten. Dagelijks kwamen er kinderen uit de wijk vragen of er weer GameTime was. In totaal vijf weken lang een extra GameTime op de woensdagprogrammering om de kinderen in de buurt te blijven ontvangen. Gemiddeld kwamen hier met in en uitloop maar liefst vijftig kinderen per woensdag op af. GameTime is een structurele programmering waarbij de kinderen in de wijk kunnen oefenen en gamen bij ons op de locatie, daarnaast biedt het een prettige en veilige ruimte voor de jeugd om samen te zijn. Naast de woensdagmiddag hebben wij op zaterdagavonden voor de jongeren boven de 12 GameTime georganiseerd. Ook hier waren er gemiddeld 50 jongeren aanwezig waren per avond. GameTime is en blijft een zeer geliefde dienst onder de kinderen en jongeren. Geef ze eens ongelijk.

---

## Leertijduitbreiding (LTU)

Afgelopen week gingen na de zomerprogrammeringen eindelijk de LTU lessen weer van start. Sommige kinderen kenden ons al, maar voor een aantal scholieren was het nog onbekend terrein. Naast Gamen in de Maatschappij en GameGym hebben we een nieuw lesbod ontwikkeld genaamd: MediaWijsheid. Tijdens MediaWijsheid leren de kinderen omgaan met computers, de gadgets en de programma's. Uiteraard combineren we dit met een vertaalslag naar games en de perfect game pc's. Na iedere les gaan ze weer een "level-up", waardoor ze aan het einde van de reis een indrukwekkende set game skills en media wijsheid hebben ontwikkeld. Naast de positieve kanten en skills, maken wij ze ook bewust van de negatieve kanten die voorkomen tijdens online computergebruik. Cyberpesten, fake accounts en (online) geld uitgeven via de computer en games. Op deze manier maken wij de jeugd bewuster van hun gedrag online, de impact van de online keuzes die ze maken en leren we ze welke programma's ze later tegen gaan komen in hun verdere schoolcarrière.

---

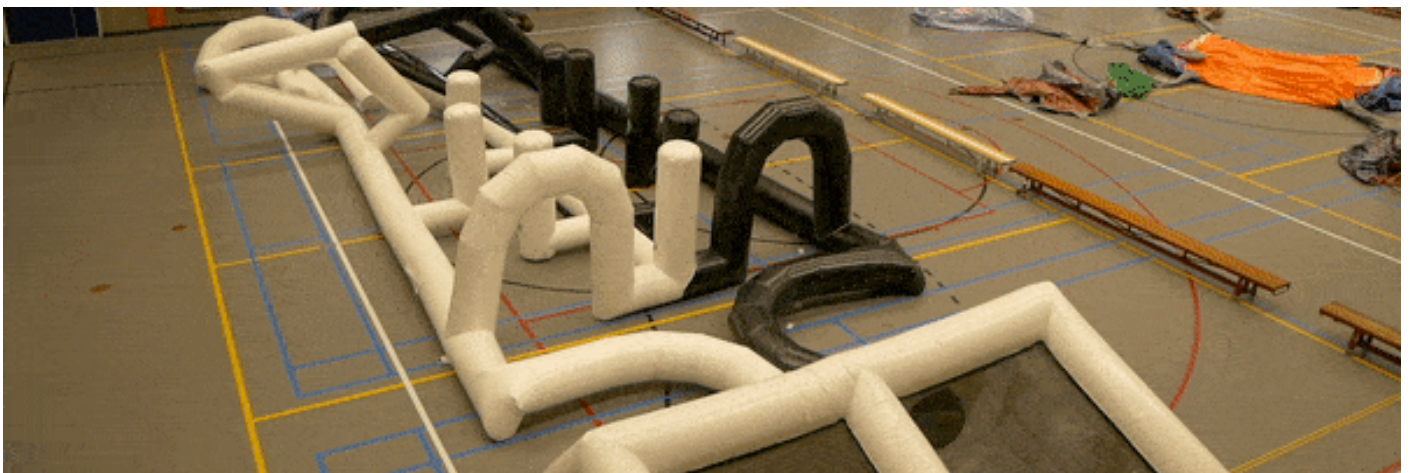
### Opblaasbaar gamen

Al meer dan een jaar zijn onze real life concepten een groot succes. Met Real life Fortnite met Archery Tag, de FIFA skills in FIFA 21 en Real life MarioKart en MarioParty brengen we de virtuele wereld naar de sporthal, het sportveld, de speeltuin of het plein. We vergroten de belevingswereld van kinderen door elementen van de game te vertalen naar een offline activiteit.

Om die beleving te vergroten en te blijven vernieuwen hebben we nu een speciaal House of Esports ontwerp gemaakt voor FIFA en Fortnite speelvelden en deze in China laten fabriceren. Na een lange overtocht per boot konden we de eerste keer deze objecten uitproberen tijdens de drie Summer of Esports E-sportive Experience in de Nieuwe Persoonshal, de thuisbasis van House of Esports.

De opblaasbare speelvelden overtroffen onze stoutste verwachtingen en met een mooie belichting door onze partner FrameWave waanden we ons in de virtuele wereld en werd de Real life variant nog spannender en uitdagender. Samen met BSW gaan we deze concepten verder uitwerken in ons GamePlay en GameDrop concept voor speeltuinen en Duimdroplocaties. Het kinderwerk van de toekomst krijgt door gamification een nieuwe wending. Met dit zogenaamde "onlife"-concept zorgen we ervoor dat de online wereld vloeiend overgaat in de offline wereld. Een uitdagende samensmelting van de twee werelden die voor kinderen zo belangrijk zijn.

Wist je dat ons FIFA speelveld in 60 seconden is gevuld met lucht? En ons Fortnite speelveld, met drie zones, kost slechts 6 minuten. Onderstaande time lapsen geven een leuk beeld van het formaat van onze nieuwe opblaasbare speelvelden.



## Gooise Meren Beweegt

Voor de organisatie Gooise Meren beweegt (onderdeel van Sportfondsen Gooise Meren) organiseerde House of Esports in de maand augustus twee grootschalige evenementen in het kader van Esports en bewegen in de gemeente. Op 18 augustus vond in het dorp Muiderberg een Esports dag plaats waarbij de lokale jeugd deelnam aan onze VR experience, GameTime en Real life Fortnite. Een mooie combinatie van indrukwekkende spelbeleving en intensieve beweging. Daarnaast boden we ondersteuning aan de splinternieuwe GameGymWall van Gooise Meren beweegt. In de ochtend/middag programmering leerde de oudere doelgroep tijdens de beleefmiddag de wereld van Esports kennen door de ogen van onze virtuele brillen. De dag sloten we af met de intensieve activiteiten van de GameGymWall.

In Bussum was op 20 augustus de tweede Esports-dag binnen de gemeente. In het sportcomplex de Zandzee toverde House of Esports het complex om tot een ware Esports village. Op het parkeerterrein mochten bezoekers Real life Mario kart spelen. In de grote sporthal konden ze intensief sporten tijdens de FIFA Skill games en op de GameGymWall. Op het buitenveld vlogen de Archery Tag pijlen in het rond tijdens Real life Fortnite en kon de jeugd in een lokaal gamen op onze nieuwste consoles.

De evenementen waren een grandioos succes voor meer dan 200 kinderen uit de omgeving tijdens de zomervakantie in Gooise meren. Er verscheen een mooi item over op GooiTV.



## Nieuwe medewerkers en stagiairs

House of Esports is altijd op zoek naar nieuw talent. In het laatste jaar zijn we hard gegroeid en hebben we gelukkig een aantal kanjers kunnen aantrekken die ons versterken op de verschillende programma's. Daarnaast zijn begin september onze nieuwe stagiairs gestart, die hun eigen stageopdracht gaan uitvoeren bij House of Esports. Veel nieuwe mensen, een frisse wind, dit gaat ons in de komende maanden weer helpen om bijzondere nieuwe programma's en projecten uit te voeren. Welkom thuis allemaal.



---

### Even voorstellen...

#### Presha

Mijn naam is Presha Rivers en ik ben 27 lentes jong. Binnen House of Esports ben ik voornamelijk concept developer, stage coördinator en ben ik verantwoordelijk voor de planning. Gamen is voor mij een stukje nostalgie. Ik kreeg voor mijn derde verjaardag een Nintendo 64. Dus ik ben er volledig mee opgegroeid. Het zorgt voor een flow en een focus en heel veel adrenaline en strijd lust. Daarnaast vind ik het leuk en interessant hoe jong en oud elkaar bij gamen kunnen vinden. Ik verwacht dat esports een heel groot deel gaat innemen in de toekomst. Ik zou het leuk vinden als samenwerking binnen esports nog belangrijker wordt. Ik vind Mario Party echt heel leuk. Daarnaast ben ik over het algemeen echt een Nintendo liefhebber.

## Nils

Ik ben Nils Vermeire, 48 jaar. Bij House of Esports ga ik aan de slag als Communicatiemanager en Programmaleider Gaming Works. Ik ben geboren in hetzelfde jaar als Pong en ik groeide met speelhallen, Atari en Commodore 64. Ik ben zelf mijn hele leven veel blijven gamen en ik speel nog dagelijks bijvoorbeeld Overwatch of Minecraft. Gamen is veel meer dan een hobby, ik zie het als een grote kans voor iedereen om onderbelichte talenten te ontwikkelen en sociale vaardigheden op te doen. Er is een wereld te winnen als het gaat om positiviteit in gamen. Gamers onderling zijn geweldig creatief en sociaal en toch blijft die sluier van negativiteit hangen. De tijd is rijp dat we die sluier wegnemen en dat mensen de mooie, betekenisvolle en kansrijke kanten van gaming gaan ontdekken.

## Jim

Ik ben Jim van Vianen, 25 jaar oud. Tijdens mijn afstudeerstage studie Sportkunde ben ik bij House of Esports gekomen. Nu werk ik er als projectontwikkelaar van Game Buddies en als één van de GameGym docenten. Mijn eerste echte spelcomputer was een GameCube, ik heb hem nog steeds in mijn kast staan. Waar het gamen bij mij voor staat is vooral met vrienden spelen, zo heb ik veel potjes FIFA gespeeld en is de gezelligheid voor mij erg belangrijk. Ik zie een toekomst voor gamen in combinatie met bewegen. De gedachte van op een zolder kamertje zitten zal langzaam verdwijnen door de mix van gamen en bewegen. Denk bijvoorbeeld aan VR waarbij je verschillende spellen kan doen, waarmee je behoorlijk actief bezig bent.







## Ouderen gamen tijdens de Senior Games 2021

Donderdag 20 september vond de nieuwe editie van de Senior Games plaats. Dit evenement laat ouderen weer in beweging komen door diverse sporten aan te bieden in een aantrekkelijk entourage. House of Esports had hier een mooie bijdrage en liet de ouderen zien dat het spelen van games niet allen voor hun kleinkinderen bedoeld is. House of Esports organiseerde tijdens deze Senior Games een volledig ingerichte gameroom waar ouderen op een laagdrempelige, veilige en verantwoorde manier kennis konden maken met de VR-Experience en de GameGymWall. Beide gamification onderdelen van het programma van House of Esports bleken zeer geschikt voor gebruik binnen het verenigingsleven.

De iPool, VR-Experience en de GameGymWall waren echte eyecatchers voor niet alleen de bezoekers maar ook de genodigden die gedurende een interactieve presentatie over ons op de GameGymWall in beweging kwamen. De GameGymWall bleek ook zeer goed te gebruiken vanuit de rolstoel en de oudere doelgroep was erg enthousiast over de verschillende uitdagende puzzle spellen die ze tegen elkaar konden spelen. De iPool zorgde ervoor dat een wel bekende sport onder de ouderen in een nieuw jasje gestoken werd en dat werd dan ook goed opgevangen. iPool is een biljartspel (poolbiljart) dat voorzien is van Augmented Reality, waardoor er een aantal bijzondere spelbelevingen op het laken mogelijk zijn. iPool is onder licentie van de KNBB (Koninklijke Nederlandse Biljart Bond) op de Nederlandse markt gebracht en onder andere in samenwerking met House of Esports nu op vijf locaties in Rotterdam beschikbaar. Onze VR-Experience liet de bezoekers zien wat de toekomst kan brengen en ze waren er enthousiast. We hadden de VR-Experience bewust met stoelen uitgerust, de seniors konden daardoor de Virtual Reality beleving ervaren zonder risico's.

Het is leuk om te zien hoe onze mooie games en gamification positief worden ontvangen door deze nieuwe en meestal kritische doelgroep. Gamen met ouderen krijgt een vervolg in onze nieuwe programmering GameSeniors50+ waar de interactieve beweging centraal staat. We kijken terug op een geslaagde dag en via onderstaande aftermovie, kunt ook u even terugkijken.



## Huis van de Wijk Oud-Charlois

In het huis van de Wijk Oud-Charlois heeft House of Esports in de maand oktober niet stil gezeten. We zijn van start gegaan met een programmering voor senioren om interactief te bewegen in de E-zone. Ouderen uit de buurt komen samen om verschillende activiteiten op de GameGymWall te doen. Een nieuw concept waar de senioren kennis maken met gamen en bewegen. Dit stimuleert niet alleen het bewegen, maar is ook zeer geschikt om geestelijk actief te blijven. Met meer dan 40 verschillende spelen is er genoeg te beleven. Vooral Memory en Boter Kaas en Eieren waren favoriet. De gamification biedt een programmering die ervoor zorgt dat ouderen op een leuke en uitdagende manier samen komen en ook mentaal en fysiek fit blijven. De programmering vindt structureel twee keer per maand op de maandag plaats.

## Calvijn Business School

In samenwerking met Dock vond in het huis van de wijk een informatiedag plaats over welzijn voor de leerlingen van Calvijn Business School. Wim Noordzij gaf hier een presentatie omtrent Esports: Gamen en bewegen, waarbij hij de missie en visie van ons bedrijf uitgebreid toelichtte.

## OBS Oud-Charlois

Daarnaast is House of Esports ook voor OBS Oud-Charlois van start gegaan met het lesprogramma 'Gamen in de maatschappij'. Elke week leren leerlingen uit de groepen 5 en 6 verschillende sociaal maatschappelijke thema's door middel van het spelen van Mario Kart. Ons succesvolle curriculum blijft op deze manier gestaag groeien. Geïnteresseerd wat wij voor jouw school kunnen betekenen? Stuur een mail naar [info@houseofesports.nl](mailto:info@houseofesports.nl).



## 90-jarig bestaan Nuso

Op 25 september vierde Nuso de vereniging van speeltuinorganisaties haar 90-jarig bestaan bij de scouting in Zeewolde. House of Esports was daar aanwezig om te laten zien dat gamification ook mogelijk is in het speeltuinwerk. RealLife Fortnite en de VR-Experience trokken veel aandacht en met name de Virtual Reality brillen waren in trek. De combinaties van gamen en bewegen maar ook van gamen en buitenspelen was voor velen een eyeopener en bewees dat gamen goed te combineren is met de speeltuin. Het draait allemaal om spelen en samen plezier maken. We kijken terug op een geslaagde dag en met BSW gaan we ons concept 'Gameplay Gamedrop' verder uitwerken, zodat we volgend jaar hiermee op een aantal geselecteerde speeltuinen in Rotterdam kunnen starten. Natuurlijk staan we ook open voor samenwerkingen met speeltuinen in andere steden. Ben je nieuwsgierig wat House of Esports voor jouw speeltuin kan betekenen? Stuur ons gewoon een mail of zoek contact via een van onze sociale mediakanalen.



## Praktijklessen opleiding Esports, Game & Eventmanager

Vanaf het begin van het schooljaar 2021-2022 verzorgt House of Esports samen met de Esports Game Arena twee dagen in de week de praktijklessen van de nieuwe opleiding Esports, Game en Eventmanager van ROC Amsterdam. Verschillende thema's passeren de revue: Eventmanagement, Marketing en Communicatie, Real life gaming en Physical exercise, Digital media, Gamers en de maatschappij, Technologie, Esports en Business en dat allemaal in Challenges die uiteindelijk leiden naar een grote business case die ook uitgevoerd kan worden. We bereiden de studenten voor op de kansen die er zijn om een baan in Esports en Game industrie te krijgen.



# Esports, Game & Event Manager

Sport en Bewegen - 23163

Sector:  
Sport & Johan Cruyff College

### Dit beroep biedt...

Specialisme	Anderen helpen
De baas zijn	Uitdaging
Onafhankelijkheid	Gezelligheid
Zekerheid	Creativiteit
Ondernemerschap	

Past deze opleiding bij jou?

[DOE DE STUDIEKEUZE TEST](#)

## Dordrecht: De Esports Experience

In samenwerking met Dordt Sport heeft House of Esports voor de gemeente Dordrecht een week lang de Esports Experience georganiseerd. Gedurende deze week maakten tien basisscholen uit de gemeente kennis met alles wat Esports te bieden heeft. De sporthal van DeetosSnel hadden we omgetoverd tot een waar Esports paradijs. Met onze activiteiten RealLife Fortnite, GameTime, GameGymWall en onze VR-Experience bezorgden wij de jeugd in Dordrecht een onvergetelijke dag.

We hebben de jongeren ingedeeld in verschillende tijdsblokken zodat zij een volledige ervaring kregen, waarbij een goede balans tussen sport en gamen centraal stond. Wij kijken terug op een geslaagde week.



## Virtual Reality in Brielle

Donderdag 23 september stonden wij in Brielle op het evenement van Stichting Push dat zich inzet voor de participatie, ontwikkeling van talent en gezondheid. House of Esports kan zich hier natuurlijk in vinden en zo hebben wij met de VR-Experience een mooie bijdrage mogen leveren. De jeugd had nog niet eerder kennis gemaakt met de virtuele wereld en aan de reacties te zien was dit voor velen een echte belevenis. House of Esports kijkt terug op een geslaagde dag in samenwerking met Stichting Push waarbij wij een nieuwe omgeving kennis hebben laten maken met VR-Experience.



## E-zone Zadkine College

House of Esports heeft een E-zone geïnstalleerd op het Zadkine College Sport en bewegen in Hoogvliet. Naast de E-zone onderzoeken we de mogelijkheden om een keuzedeel te ontwikkelen en te kijken hoe we esports kunnen integreren in het aanbod van het Zadkine in eerste instantie vanuit sport en bewegen en daarna naar anderen opleidingen met een train de trainer programma voor studenten voor ze op stage gaan. Daarnaast organiseren we meerdere activiteiten en evenementen zowel online als offline om studenten van de opleiding meer met elkaar in aanraking te laten komen en daardoor sociale cohesie te ontwikkelen.



---

## Welzijn Scheveningen

House of Esports verzorgt GameGym en GameTime activiteiten bij het Trefpunt in Duindorp voor de jongeren uit de buurt. Dit is een maandelijks programma van verschillende activiteiten. De activiteiten zijn gekoppeld aan een game waardoor er een bepaald thema voor een maand centraal staat. Een voorbeeld van de eerste maand is dat de jongeren uit de wijk hun eigen FIFA Skills kaart gemaakt hebben door verschillende oefeningen in de zaal af te ronden. Elke game trainen we in de eerste weken om vervolgens in de laatste week af te sluiten met een toernooi. Hier strijden de jongeren tegen elkaar om de eerste plek. Bekijk onze video voor een korte impressie van een gezellige middag gamen in het Trefpunt.



## LTU Media Wijsheid

Media Wijsheid: waar gamen en skills samenkomen. Sinds de aftrap van het nieuwe schooljaar zijn wij begonnen met onze nieuwste dienst. Tijdens deze lessen krijgen de scholieren binnen 18 lessen de theorie mee om zowel hun kennis over de media als hun gameskills naar een hoger niveau te tillen. Na iedere les gaat hun niveau een level omhoog. We zetten dit in omdat de digitale schijf van vijf leidend is voor onze diensten en producten. De thema's die wij behandelen zijn: hardware, software, Excel, PowerPoint en technische problemen oplossen. De lesopzet bestaat uit 75% lesmateriaal en het uitvoeren van de stof en het inzetten van deze nieuwe skills tijdens verschillende games. Momenteel geven wij de lessen, Mediawijsheid bij twee scholen in de wijk Feijenoord: De Nieuwe Haven en De Agnesschool.

---

## LTU Gamen in de Maatschappij

Sinds de start van het nieuwe schooljaar zijn wij weer bezig met de Gamen in de Maatschappij lessen. Dit doen wij bij de locaties Huis van de wijk Hillevliet en OBS Charlois op de Clemensstraat 111. De kinderen zijn de afgelopen weken voornamelijk bezig geweest met zichzelf en hun gameskills te verbeteren. Dit doen zij door de game Mariokart beter te leren kennen en tips van professionele gamers toe te passen bij hun eigen spel. Daarnaast zijn zij veel bezig met slaap en hoe zij het beste fit kunnen worden en blijven. Door bijvoorbeeld de slaap test te doen kwamen de kinderen achter of zij voldoende en goed slapen zodat zij ook echt uitgerust wakker worden. Ook leren zij wat slaap met je humeur kan doen en wat voor invloed dat heeft op jezelf en het spelen van de game. De vraag wat slaap nou eigenlijk doet en wat je eraan hebt komt ook aan bod. De digitale schijf van vijf van House of Esports komt ook elke les voorbij, hiermee onderbouwen we dat alles wat je doet in balans moet zijn omdat je op die manier bij alles het beste eruit haalt.



## Even voorstellen... Thimo Ponsen

Mijn naam is Thimo Ponsen, ik ben 22 jaar en ik kom uit het pittoreske dorpje Giessenburg. Mijn rol binnen House of Esports is eigenlijk van alles. Ik ben docent Gamen in de Maatschappij en GameGym op verschillende evenementen, maar ik hou mij ook af en toe bezig met de planning en andere logistieke verhalen. Gamen is in eerste instantie voor mij rust en ontspanning. Adventure games vind ik echt heel tof. Hierbij moet je denken aan Assassins Creed en Far Cry. Niet te vergeten GTA natuurlijk. Ik game mijn hele leven al en ik zou niet meer zonder willen.

Mensen denken al snel in stereotypes en hebben daar een vooroordeel bij. Dit is hetzelfde bij gamen. Mensen denken dat gamers luie mensen zijn die niet willen werken en hele dagen en hele nachten niks anders doen dan gamen. Het maakt mij soms een beetje verdrietig dat mensen niet kunnen begrijpen wat een game met iemand kan doen. Kijk ik ben geen extreme gamer. Maar het helpt mij wel om soms echt 100% tot rust te komen. Andere halen dat weer uit een boek lezen of serie kijken. Ieder zijn eigen ding, maar we moeten af van de vooroordelen.

Ik zie de toekomst voor me met nog veel meer VR gerelateerde games. Dat je bijvoorbeeld door een grote gymzaal loopt wat bijvoorbeeld een Fortnite map kan zijn en dat je dan kan rondlopen en andere tegenstanders kan afschieten. Ook zie ik het voor me dat het later mogelijk is om een heel pak aan te doen en dan op een loopband te staan, waardoor je ingame door bijvoorbeeld een hele grote map kan lopen.

Tot slot ben ik ook keeperstrainer en heb mijn eigen bedrijf. Ook geef ik keeperstraining bij de dames van Barendrecht. Dit is een groot onderdeel van mijn leven, waar ik ook naast werk en school heel veel tijd in steek.







## Kennisevent Esports, Gaming & Gamification

Op 12 oktober ging Het Kennisevent Esports, Gaming & Gamification van start op Papendal. House of Esports was daar aanwezig met Nolan Noordzij als keynote speaker en met Scott Noordzij op de Experience Floor met de GameGymWall en de VR-Experience. Met 285 fysieke en online bezoekers hebben we een grote, diverse doelgroep kunnen aanspreken met onze concepten Gameren in de Maatschappij, GameGym en GameTime. De nadruk lag hier met name op Gamification en het inzetten van games om jongeren aan het bewegen te krijgen. Na afloop stond onze mailbox vol met steden en aanbieders die interesse hadden in het gedachtegoed van House of Esports en onze digitale schijf van vijf. Dank aan het Kenniscentrum sport en bewegen die gamen nu als hun zevende thema toegevoegd hebben. Waar we 4 jaar geleden nog opboksten tegen alle stigma's en vooroordelen kregen we hier de bevestiging dat onze visie de juiste is en Esports in de komende vier jaar mainstream zal worden. Een prachtige ontwikkeling.



## Becky's House of Esports op Saba

Van 18 tot 21 oktober waren de oprichters van House of Esports, Nolan en Wim Noordzij, op Saba om een "train de trainer"-programma te verzorgen voor Becky's House of Esports. De Saba Comprehensive School en Becky's House of Esports was een week lang ons tweede huis. We genoten van de geweldige interactie met docenten IT, Gymnastiek, Pro onderwijs en Special Education, maar vooral met de kinderen zelf. Bijzonder om mee te maken en ook het verschil te kunnen maken. We zijn niet de oplossing voor alle problemen maar kunnen door Esports, Gaming en Gamification wel impact genereren. Christian versloeg Nolan twee van de zes keer met Mario Kart en op de vraag waarom de Digital Disc of Five belangrijk is zei hij "too much of one thing is not good for you" ook ons concept GameBuddies vanuit inclusie wordt nu ingezet door het Expertise Centrum speciaal onderwijs en een week is te kort eigenlijk. We keren graag terug volgende keer!



## Wim Noordzij voorzitter Branchevereniging Esports

Onze oprichter Wim Noordzij is begin november gekozen als voorzitter van de Branchevereniging Esports Nederland. Voor het eerst heeft de Esports Branche zich verenigt om een verdere groei en professionalisering te bewerkstelligen in het Nederlandse Esports landschap.

De vereniging heeft als doel: het vertegenwoordigen van de Nederlandse esports-sector in ruime zin, het vergroten van verbindingen tussen lokale, regionale en internationale partijen en overheden; het stimuleren van een gezond klimaat voor de sector; het bevorderen van samenwerkingen en daarbij het faciliteren van activiteiten; het behartigen van de belangen van haar leden in de meeste ruime zin van het woord. Dus een flinke uitdaging voor onze eindbaas die er veel zin in heeft en de klus met veel vertrouwen tegemoet ziet.

---

## Nationale Sport Vakbeurs Gorinchem

Onlangs waren wij aanwezig bij de Nationale Sport Vakbeurs in Gorinchem! We hebben een fantastische beursdag gehad met een kleine 4000 bezoekers vanuit de gehele sportsector. Hier stonden wij voor het derde jaar op het door ons opgezette Esportsplein, ditmaal gedeeld met mCon Esports Rotterdam met de geweldige stand van de Esports tour van het Grafisch Lyceum Rotterdam en de gemeente Rotterdam. De raceseats van Playseats en Logitech G waren zeer populair. Hier konden bezoekers van het event diverse soorten (sport)games spelen. De beurs stond uiteraard in het teken van 'real-life' sports, met onze interactieve GameGymWall, VR en gamecases, doen wij echter collectief ons uiterste best om ook esports een welverdiende plek in deze branche te geven. We hebben veel contacten gelegd om House of Esports verder uit te rollen door heel Nederland.



## Naarden

In Naarden hebben wij een fantastische dag gehad waar wij alle kanten van House of Esports hebben laten zien. Het aanbod was groots met onze Real Life Fortnite map, FIFA Skills baan, GameTime, de GameGymWall en VR Experience. Het enthousiasme spatte ervan af bij de kinderen toen zij binnenkwamen en zagen wat hen te wachten stond. Wethouder Alexander Luijten was ook langsgesproken bij deze sportmiddag. Hij vertelde de kinderen hoe belangrijk sporten is, maar dat het voornamelijk gaat om plezier hebben. Daar hebben wij als House of Esports ontzettend ons best voor gedaan en dat kwam mooi naar voren. Meerdere kinderen kwamen naar de docenten toe om te vertellen hoe leuk zij het vonden en dat het langer moest duren. Als aanbieder van sport- en bewegingsonderwijs - met als doel plezier - is er geen betere bevestiging dan de enthousiaste kinderen zelf.

---

## FIFA toernooi Afrikaanderplein

Eind oktober en begin november hebben wij aan het Afrikaanderplein een FIFA toernooi voor de jeugd uit Rotterdam georganiseerd. Dit toernooi was verspreid over drie dagen. Het was al gelijk heel druk. Het was duidelijk dat de jeugd op jacht ging naar de prijzen. De aanwezigen speelden fanatiek en het ging er heftig aan toe. Wat dat betreft is FIFA net echt voetbal. Maar toch hield iedereen zich netjes aan de richtlijnen en hoefden onze begeleiders nauwelijks in te grijpen. Op de laatste dag vond de grote finale plaats en nam de winnaar een eigen versie van de nieuwe FIFA 22 mee naar huis. De finale was zeer spannend en ook de nummer 2 en 3 kregen een prijs. Hierdoor was ook de strijd om de derde plaats enorm spannend. We kijken terug op een zeer geslaagd toernooi en feliciteren alle winnaars van harte!



## Sportclinics

Met het begin van het schooljaar, begonnen ook de sportclinics van House of Esports weer op verschillende basisscholen in Rotterdam. Voor het eerst sinds het begin van de corona-crisis konden we weer uitpakken met het volledige lesprogramma. Dit programma bestaat uit twee weken plezier en leren aan de hand van gegamificeerde gymlessen. In de eerste week genieten de leerlingen van een variant van hun lievelingsspel. De tweede week kunnen de leerlingen hun eigen vaardigheden verbeteren bij de FIFA skill games en hun beste vriendjes en vriendinnetjes verslaan in een spannend potje Mario op de Nintendo Switch of in een potje FIFA 22 en Rocket League op de gloednieuwe Playstation 5. Door de leerlingen mee te nemen in een fantastische belevingswereld in herkenbare spelsituaties, leren de leerlingen op een hoog tempo en met veel plezier nieuwe vaardigheden.

---



## E-zone BSO Korein Eindhoven

Dinsdag 9 november leverde House of Esports de eerste Ezone in BSO sport en bewegen van Korein in Eindhoven op. Naast een echte game uitstraling is de mini GameGymWall geplaatst. Een interactieve muur met 35 spellen en twee gamecases met beweeg games. De kinderen maakten er enthousiast gebruik van en naast de Ezone gaat House of Esports ook een 'train de trainer'-programma voor medewerkers opzetten en een stuk van de (vakantie)programmering voor haar rekening nemen. We verheugen ons op een prachtige samenwerking.



## Esports Showcase Top Oss

9 oktober stond weer in het teken van een Esports Showcase georganiseerd door het Sport Expertise Centrum en House of Esports. Dit maal in samenwerking met Top Oss. De weergoden zorgden voor perfecte omstandigheden en in combinatie met de mooie locatie was dit een succesformule. Na twee Corona-edities, waar alles buiten moest plaatsvinden, konden we eindelijk weer eens goed uitpakken. Met onderdelen zoals de GameGymWall, VR-Experience en GameTime hadden de deelnemers veel verschillende mogelijkheden om de wereld van esports en gamification te ontdekken.



De bewegingsonderdelen van GameGym 2.0 waarbij er grote opblaas elementen op het veld waren geplaatst zorgden voor nog meer enthousiasme. Met een grote groep vaste deelnemers die fan zijn geworden van esports was dit een zeer geslaagde editie met meer dan 100 deelnemers. De laatste editie gaat plaatsvinden op 8 januari 2022! De positieve reacties laten zien dat het potentie heeft voor de toekomst om het structureel binnen de gemeente te implementeren. Bekijk onderstaande video voor een mooie impressie van de dag.

## SummerGamesNL

Afgelopen herfstvakantie hebben we de laatste reeks evenementen van SummerGamesNL afgerond. Op zes locaties, verspreid over heel Rotterdam, waaronder het Spartaplein, de Feyenoordse middenstip en Huis van de Wijk Charlois. Tijdens deze evenementen kregen kinderen de kans om hun talent te laten zien in Real Life Fortnite of Real Life Mario Kart en hun voetbaltalent laten zien in onze FIFA skills games. De herfstvakantie was voor veel kinderen ook een goed moment om de wereld van Virtual Reality te ervaren, deze indrukwekkende games waren razend populair en de kinderen konden geen genoeg krijgen van het bewegen in deze virtuele wereld. Zoals altijd heeft geen enkel kind zich hoeven vervelen bij House of Esports in de Herfstvakantie!



## De dag van de Mantelzorg

De dag van de Mantelzorg werd georganiseerd in het Huis van de Wijk De nieuwe branding in Rotterdam. Mensen uit de wijk komen samen om informatie te krijgen en verschillende activiteiten te ondernemen. House of Esports heeft VR-Experience en GameTime aangeboden waardoor jong en oud de mogelijkheid hadden om kennis te maken met het spelen van games en de wereld van Virtual Reality. De reacties waren erg positief. Voor GameTime waren de Nintendo Switches voor de jongere kinderen in trek en de Playstations 5 voor de oudere kinderen. VR-Experience heeft zijn naam waargemaakt en iedereen maakte kennis met de VR-Wereld wat tot verbazingwekkende ervaringen leidde. Kortom het was een geweldige middag waar jong en oud nieuwe ervaringen opgedaan hebben.



---

### Even voorstellen... Nolan Noordzij

Ik ben Nolan Noordzij, 27 jaar en oprichter en eindbaas van House of Esports. Eindbaas natuurlijk, we zijn een game-bedrijf en wat is nou een CEO? Eindbaas toch?

Ik ben opgegroeid in een groot gezin, met veel broertjes en zusje op Goeree-Overflakkee. Allemaal heel dorps en vertrouwd. Als je klein bent is dat fijn, maar toen ik ouder werd, voelde ik me beperkt. De middelbare school heb ik gevolgd in Hellevoetsluis waar ik mezelf meer ontwikkeld heb op het gebied van drama en sport. Ik tenniste en voetbalde veel. Vooral voetbal, vijf dagen per week als speler en trainer. In de zomers surfte ik fanatiek, eigenlijk was ik altijd druk met beweging. Gamen heeft mij veel plezier gegeven in mijn vrije tijd. Ik had geen beperking qua gametijd, dus kreeg vaak vriendjes over de vloer. Hierdoor kwam het gamen eigenlijk ten goede van mijn sociale leven. Gamen betekent voor mij vaak falen en overnieuw beginnen, doorzetten en steeds verder komen. We brachten vele zaterdagavonden samen door met Mario Kart en bitterballen.

Ik heb tijdens mijn studie sportmarketing een innoverend vraagstuk bedacht. In die tijd werden esports steeds belangrijker en zichtbaarder in de wereld. In Nederland bleef het een beetje achter. Mijn vader, Wim Noordzij, en ik zijn toen gestart als partner van de Dutch College League met competities in League of Legends, Dota en CS.GO in de gaskoepels in Feijenoord, dat was onze eerste locatie. Vervolgens ben ik onderzoek gaan doen naar hoe esports in de Nederlandse markt past en wat we als innovatieve Nederlanders kunnen doen. Ik merkte in Nederland dat gamen toch een aantal negatieve stigma's kende. Terwijl de meeste daarvan echt niet kloppen. Daarom heb ik me gefocust op de mooie en kansrijke kanten van het spelen van videospellen. Juist om de nieuwe generatie een positief gevoel over gaming te geven, wilde ik het maatschappelijk inzetten.

Voor mijn afstudeerscriptie heb ik een blauwdruk gemaakt van een ruimte waar jongeren samen kunnen komen om te gamen en te leren. Eigenlijk was toen House of Esports op papier geboren. De oprichting van House of Esports als stichting heeft de nodige hobbels gekend, waarbij mijn veerkracht als ondernemer stevig is getest. Ondanks een paar tegenslagen heb ik me niet laten weerhouden en bleef ik geloven in het belang van de stichting. Gesteund door de gemeente Rotterdam hebben we partijen gezocht, zijn we klein begonnen en snel gegroeid. Inmiddels hebben we veel mooie programmeringen gemaakt en uitgerold. We staan nog steeds aan het begin van maatschappelijke acceptatie van gamen en dat brengt ook problemen met zich mee. Beperkte techniek, discriminatie onder gamers en de bekende gameverslaving, maar we moeten deze problemen oplossen en onderdeel laten worden van de goede kansen die gamen biedt.

Het verschil in kennis en ervaring tussen de docenten en opvoeders enerzijds en de gamers anderzijds is nu nog te groot, in de komende jaren gaat deze grens vervagen en zal gamen en gamification een steeds belangrijkere en meer geaccepteerde rol gaan spelen.

Gamen is ondanks alle drukte nog steeds belangrijk in mijn vrije tijd. FIFA 22 Ultimate team speel ik heel veel. Ik hou ook van fantasy games met grote open werelden. Het maakt niet uit welke game, maar ik wil er goed in zijn en er zo min mogelijk geld aan uitgeven, dat is echt een sport voor mij.

Ook PokeMon Go vind ik nog steeds leuk en ik probeer regelmatig alles te verzamelen wat er te verzamelen valt.

Samenspelen is belangrijk. Of het nou co-op is of tegen elkaar zoals Nintendo Smash Bros. Op kantoor doen we dit vaak. Het geeft ons als collega's een echt toffe tijd samen. Ik vind het belangrijk dat er in ons bedrijf een positieve sfeer heerst en dat we onderling ook veel plezier kunnen maken. Door breed onze ambities uit te dragen is House of Esports over tien jaar gevestigd in heel Nederland en raken we verankerd in de maatschappij als grote decentrale organisatie, maar wel heel plat. Ik hecht er veel waarde aan dat er in de organisatie goede vriendschappelijke banden zijn en er een persoonlijke klik is. Een plek waar iedereen graag wil werken.

---



## Rotterdamse primeur: Esports wordt onderdeel van lesprogramma sportopleiding Zadkine

Zadkine en de stichting House of Esports gaan een samenwerking aan om esports toe te voegen aan het lesprogramma van de opleiding Sport en Bewegen. Daarmee is het de eerste opleiding in de regio Rijnmond waar studenten aan de slag kunnen met deze moderne tak van sport.

Esports – het in wedstrijdverband spelen, in de vorm van competities of toernooien, van computerspellen – wordt wereldwijd steeds populairder. Voor een groot deel vinden wedstrijden online plaats, maar ook steeds vaker op grote evenementen en fysieke locaties waar men elkaar offline treft. De Rotterdamse stichting House of Esports is ontstaan vanuit de behoefte om meer draagvlak te creëren voor esports en gaming in Nederland. Zowel als sport, maar ook als belangrijk onderdeel van de maatschappij. Volgens de stichting is het spelen van games naast vermaak ook sociaal verbindend ook educatief, legt het onbekende talenten bloot en biedt het een uitlaatklep.

Het Zadkine Gezondheid Welzijn en Sport College heeft samen met House of Esports een breed actieplan opgezet om esports te integreren in het bestaande lesprogramma van de opleiding Sport en Bewegen. Zo krijgen studenten van deze opleiding vanaf schooljaar 2022-2023 een keuzedeel 'Esports gamen en gamification' aangeboden, wat een opmaat zal zijn naar een aparte opleiding op het gebied van esports, gamen en gamification. In dat kader hebben beide partijen de huidige sportfaciliteiten van Zadkine uitbreiden met een 'Ezone' – een ruimte waarin naast bijvoorbeeld Playstations en Virtual Reality-systemen ook een virtuele spelletjesmuur te vinden is. Ook het oprichten van een Zadkine Esports team, dat deel gaat nemen aan regionale toernooien en competities, maakt onderdeel uit van het plan.



## Winter of Esports: online toernooien en activiteiten in de wijken

De Kerstvakantie staat in het teken van Winter of Esports. Het plan was dat we groots gingen uitpakken met evenementen in de wijken en zowel online als fysieke FIFA toernooien. De nieuwe beperkende maatregelen hebben ervoor gezorgd dat we samen met het Huis van Aspoort, de Gemeente Rotterdam en Techonomy moesten zoeken naar alternatieven. Dat is ons uiteraard gelukt, waardoor we zowel online als fysiek activiteiten hebben kunnen organiseren voor jongeren.

Alle activiteiten van Winter of Esports voldoen aan de richtlijnen en protocollen in verband met de huidige corona maatregelen.

Meer informatie is te vinden via [winterofesports.nl](http://winterofesports.nl).



---

### Only Winners in Rotterdam

In samenwerking met Huis van Aspoort en als onderdeel van Winter of Esports organiseerde House of Esports in de maand december de voorrondes van het Motivational FIFA 22 toernooi: Only Winners in Rotterdam. Een toernooi voor de jeugd van Rotterdam in de leeftijd 15 t/m 27 jaar, met als doel een plek in de finale op 30 december in Ahoy. Tijdens deze dag worden de finalisten aan 1 van de 32 BN'ers gekoppeld om te strijden om de titel: FIFA koning van Rotterdam. Op 10 verschillende plekken in de gemeente Rotterdam werd gestreden om de begeerde tickets. In scholen, Huizen van de wijk, de hoofdlocatie van House of Esports, online en zelfs in de Kuip vonden deze rondes plaats en werden er honderden jongeren bereikt. De finalisten krijgen voorafgaand aan de finale een gezicht door heel Rotterdam en worden o.a. afgebeeld op billboards door de stad. Naast een dag vol gamen, draait deze dag ook om het motiveren en inspireren van deze jongeren. Tijdens de live uitzending vinden er verschillende motivationals plaats van BN'ers met een voorbeeldfunctie en worden er belangrijke maatschappelijk thema's aangekaart, welke herkenbaar zijn voor deze doelgroep.

Jandino is de host van deze dag en zal worden ondersteund door Esports commentator René Treur om de wedstrijd op een spannende wijze van commentaar voorziet.



## Zuidermavo

Vrijdag 29 oktober stond House of Esports op de Zuidermavo voor klas 1 t/m 4. Met als thema gamen en bewegen met de onderdelen GameTime en GameGym met Real Life Fortnite. Tot nu toe lag de focus van House of Esports op het basisonderwijs met de LTU (leertijduitbreiding) uren voor NPRZ. Naast de GameGym, met de gymles van de toekomst, Gamen in de Maatschappij een 18 weeks curriculum voor groep 6, 7 en 8.

Het was een succesvolle dag en de leerlingen waren zeer enthousiast en genoten van de combinatie gamen en bewegen. Samen met de Zuidermavo onderzoeken we nu verder of we het curriculum voor Gamen in de Maatschappij, GameGym maar ook het programma GameSkills gericht op digitale geletterdheid, techniek en 21st century skills verder kunnen ontwikkelen voor het voortgezet onderwijs. Ook de ervaringen met het voortgezet onderwijs in Schiedam heeft er toe geleid dat we hier voor 2022 een speerpunt voor maken.

We hebben dan PO en VO, met Zadkine MBO en we werken aan een minor met de Haagse Hogeschool zodat we ook aanbod hebben voor het HBO. Esports, gaming en gamification lopen dan als een rode draad door de schoolloopbaan van leerlingen en studenten. En overal als onderlegger de digitale schijf van vijf: Sport, Welzijn, Gezondheid, Educatie en Gamen.

Ook nieuwsgierig naar wat onze schijf van vijf kan betekenen voor de ontwikkeling van de leerlingen? Bezoek onze website: [houseofesports.nl](http://houseofesports.nl).



## Outing MBO Hilversum naar Esports Space

Maandag 20 en dinsdag 21 december organiseerde House of Esports een outing in het kader van de praktijklessen van MBO Hilversum opleiding Esports Eventmanagement naar de Esports Space van het Grafisch lyceum, een 'State of the Art' Esports ruimte. Het is heel bijzonder dat we toch een "schoolreisje" konden organiseren in deze tijd van de pandemie. Vanaf september 2021 geeft House of Esports twee dagen om de twee weken praktijklessen samen met Esports Game Arena. Deze keer was de opdracht: ontwerp je eigen Ezone of space voor het MBO Hilversum en maak een business case met sponsorpropositie. Het MBO is gevestigd in de Dudok Arena. Het concept is de Dudok Esports Arena en deze wordt in 2022 aangeboden aan het management van de opleiding.



## Onze nieuwe scorekaarten

Onze leerlingen zijn gewend hun eigen scores bij te houden en onze programmeringen zijn zo ingericht dat ze leren van elkaar en dat ze zichzelf doorlopend blijven verbeteren. Hoe kan dat beter met een variant op de bekende FIFA FUT cards? Geheel in onze Nintendo-speelstijl en met de bekende scores waardoor het niet alleen leerzaam maar ook extra leuk is om je eigen scores bij te houden en te zien hoe je zelf groeit in je talentontwikkeling.

Als je meer wilt weten over onze programmeringen voor de jeugd, bezoek dan onze pagina over Gamem in de Maatschappij.



## Schiedam all-out

In samenwerking met de gemeente Schiedam organiseerde House of Esports van 6 t/m 10 december een showcase op het gebied van Esports, gaming en gamification. In de sporthal van het Sportpark Willem-Alexander maakten leerlingen uit het basisonderwijs, het speciaal onderwijs en voortgezet onderwijs kennis met de wereld van Esports, gaming en gamification.

Leerlingen speelden games op de nieuwste consoles, ontdekten een nieuwe manier van sporten met onze GameGym programmeringen - waaronder de interactieve spelmuur - en doken in de wereld van virtual reality tijdens onze VR Experience. Na een aantal evenementen gedurende de Summergames en ook de Wintergames, was het nu tijd om een hele week uit te pakken met alle activiteiten die House of Esports aanbiedt: GameTime, GameGym, Real Life Games met opblaasbare obstakels van FIFA en Fortnite, de VR Experience, de GameGymWall en de GameSkills. De feedback van studenten en docenten was heel positief op elk niveau. Het succes van deze week is aanleiding voor de gemeente Schiedam en House of Esports om te kijken hoe het in het beleid van de gemeente kan worden opgenomen voor de langere termijn en dat we op korte termijn een begin maken met een pilot voor de scholen voortgezet onderwijs vanuit het Schoolsport programma.



Op deze manier blijft het niet slechts een leuke activiteit of schoolsportdag maar wordt het volledig opgenomen in het school(sport)aanbod van de gemeente Schiedam.

---

## Online Evenementenkalender

Op onze website kun je de evenementenkalender zien. Hierop staan al onze programmeringen voor de komende maanden. De maand december draait om de Only Winners FIFA toernooien en de Winter of Esports programmeringen. Zelfs in de winter hebben wij een groot aanbod aan leuke activiteiten voor jongeren. Dus in de kerstvakantie hoeven kinderen zich niet te vervelen. Hou daarom onze kalender nauw in de gaten voor de tofste activiteiten en events.

---

## Even voorstellen... Joshua Dingjan

**Mijn naam is Joshua Dingjan 28 jaar en ik ben de Sales- en Eventmanager van House of Esports. Esports is altijd in beweging en er zijn altijd mooie nieuwe dingen te doen, ik vind het super om nieuwe verbindingen te maken met organisaties die Esports in de breedte in willen zetten.**

Ik zit vol met energie en ben door mijn moeder op jonge leeftijd op de theaterschool gezet om deze energie kwijt te raken. Hierdoor heb ik veel affiniteit met plekken waar energie en creativiteit samenkomen. Kleinkunstacademie bleek geen goed idee, omdat ik niet kon zingen. Ik ben opgegroeid in een ondernemersgezin en op 18-jarige leeftijd liep ik stage bij een evenementenbureau in Leidschendam-Voorburg daar raakte ik in positieve zin verslaafd aan de ongestructureerde omgeving en was verantwoordelijk voor de organisatie van de catering. Daarna geholpen met de organisatie bevrijdingsfestival in Den Haag een paar jaar.

Tijdens mijn studie Small business en retail management aan Haagse Hogeschool, ging ik als jonge twintiger aan de slag bij de Volvo Ocean Race als vrijwilligers coördinator. Daar ontmoette ik Wim Noordzij en zo ben ik uiteindelijk ook in contact gekomen met House of Esports. Zien is geloven, de impact die House of Esports kan hebben tonen we dagelijks met onze activiteiten aan.

### **Mijn moeder belde Nintendo**

Ik game zelf ook graag. Ik ben een echte Nintendo jongen. Mijn jongste herinnering is de Super Nintendo. Super Mario World was mijn eerste game en die game ben ik altijd blijven spelen. Mijn moeder heeft ooit Nintendo gebeld om een Wii te krijgen toen die overal uitverkocht was. Nintendo was wel gecharmeerd van deze actie door een dame van 55 jaar. Dat was echt een grappig, kregen we een Wii geleverd door Nintendo zelf. Sindsdien heeft ze nog regelmatig direct contact met Nintendo als er nieuwe consoles of games uitkomen. Ik ben echt een fan van oudere games, dus zonder save-points, gewoon spelen met drie levens en game-over is game-over. Ik speel ook graag samen met vrienden, dat is het leukste wat er is.



### **Metaverse**

Ik denk dat gaming steeds meer een rol gaat spelen in onze maatschappij. Ik voorzie dat gaming echt veel verder gaat dan entertainment en bijvoorbeeld ook therapeutisch ingezet gaat worden. Zodat mensen kunnen beleven en verwerken zonder de beperking van de natuurwetten. We gaan ook steeds meer in een virtuele wereld spelen, bijvoorbeeld door de komst van de Metaverse. Uiteindelijk is de hele omgeving de game, je bril is de console, je zet hem op en bent in de game.

Microtransacties en onverwachte extra kosten vind ik het meest giftige en schadelijke aspect van gaming. Als er iets is wat ik direct aan gaming zou willen veranderen is het dat. Het is een schande dat je als speler doorlopend extra euros moet uitgeven om de game op een leuke manier te kunnen blijven spelen. Als er morgen een verbod komt op dit principe, gaat bij mij de vlag uit!

### **Uitdagingen in Coronatijd**

Ik heb veel creatieve vrijheid, die in deze Corona-jaren toch onder druk staat, dat is echt een uitdaging. Daardoor is het spannend om mooie evenementen vast te leggen en uit te voeren. Het heeft me wel helpen groeien in mijn rol, omdat ik steeds bezig ben met schakelen tussen wat de klant wil, wat er kan en wat er mag. Dat betekent ook soms teleurstellingen, ook voor onze medewerkers, maar wij blijven positief en proberen altijd een mooie oplossing te vinden. Gelukkig kan er binnen onze branche ook veel online.

Ik vind het belangrijk om impact te maken, dat kan productontwikkeling zijn of collega's helpen groeien. Ik wil mij graag als evenementenmanager verder ontwikkelen. Toen ik bij House of Esports kwam werken, stond onze evenementenorganisatie nog in de kinderschoenen. Mijn droom en persoonlijke ambitie is dat wij als House of Esports binnen de evenementenbranche een begrip worden en uitgroeien tot een echte digitale en fysieke alomvattende ervaring, een zogenaamde immersive experience. Een e-zone waar mensen tijdens de evenementen die ze bezoeken echt naar op zoek gaan.

Mijn grootste onvervulde ambitie in het leven is dat ik nooit een instrument heb leren spelen, het liefste leer ik een keer pianospelen, ik wil ook graag nog een keer stand-up comedy doen. En wist je dat ik vanaf begin december kerstbomen verkoop in Scheveningen?